

Überlassungsvertrag für Buttonmaschine



Der Entleiher/der Entleiherin

(Name, Vorname)

(Jugendorganisation/Verein/Verband/Firma)

(Straße, Hausnr. PLZ, Ort)

(Telefon/E-Mail)

Jugendbildungs- und
Informationszentrum
Hofer Straße 5
95176 Konradsreuth

Telefon: 09292 / 973166
Telefax: 09292 / 973177
E-Mail: info@kjr-hof.de

wird folgendes Eigentum des Kreisjugendrings Hof zu folgenden Bedingungen geliehen/überlassen:

Buttonmaschine mit _____ Stück Buttons incl. Zubehör (Box, Buttonausschneider und Unterlage)

1. Allgemeine Bedingungen

Sämtliches Entleihgut ist **ordnungsgemäß, vollständig, in sauberem, desinfizierten und einwandfreiem Zustand** wieder abzuliefern. Entstandene Schäden oder sonstige Auffälligkeiten sind **unaufgefordert** bei der Rückgabe der Geschäftsstelle des Kreisjugendrings Hof zu melden. Für Beschädigungen oder Verlust haftet der/die Entleiher/in in voller Höhe! Die Ausgabe erfolgt gegen Unterschrift durch den/die Entleiher/in oder eines/einer von ihm beauftragten Abholers/in, der/die damit die Entleihbedingungen für den/die Entleiher/in anerkennt.

Nach der Reservierung muss der Überlassungsvertrag innerhalb von zwei Wochen beim Kreisjugendring Hof schriftlich eingegangen sein. Ansonsten verfällt die Reservierung und der Entleihgegenstand wird wieder frei.

2. Kosten

Mit Anstecker:

Für KJR Hof Mitglieder/ JuLeiCa-Inhaber/in: 0,40 € /Stück Button (netto) – 0,48 € /Stück Button (brutto)

Für sonstige Entleiher: 0,50 € /Stück Button (netto) – 0,60 € /Stück Button (brutto)

Mit Magnet:

Für KJR Hof Mitglieder/ JuLeiCa-Inhaber/in: 0,50 € /Stück Button (netto) – 0,60 € /Stück Button (brutto)

Für sonstige Entleiher: 0,60 € /Stück Button (netto) – 0,71 € /Stück Button (brutto)

Wir weisen ausdrücklich darauf hin, dass aufgrund der Änderung der Rechtslage zum Umsatzsteuerrecht ab den 01.01.2023 gegebenenfalls die Rechnungen zuzüglich Umsatzsteuer auszuweisen sind.

Daher sind folgende Angaben erforderlich (bitte ankreuzen):

- Wir sind anerkannter Träger der Jugendhilfe ja nein
- Das Objekt wird zu Zwecken der Jugendarbeit genutzt ja nein
- Für welchen Zweck wird die Buttonmaschine genutzt? _____

Alternative Gestaltungsideen: Flaschenöffner, Taschenspiegel oder Clip

Ausgabe erfolgt am: _____

Rückgabe erfolgt am: _____

KJR Hof Mitglied/JuLeiCa-Inhaber/in

Nichtmitglied

Informationen zum Datenschutz nach Art. 13 und 14 DSGVO finden Sie unter:

www.kjr-hof.de/datenschutzhinweise/.

Die Bedingungen des Entleihscheins und die Informationen zum Datenschutz werden hiermit bestätigt.

Konradsreuth,

Ort, Datum

Entleiher/in

Konradsreuth,

Ort, Datum

Kreisjugendring Hof

Kurzanleitung Button-Maschine (Anstecker):

1. geeignetes Motiv auswählen.
2. Motiv mittig auf Papier (80 g/m²) aufdrucken, der Durchmesser des Motivs darf dabei 59 mm **nicht** überschreiten (der Kreis muss allerdings einen Durchmesser von 69 mm haben).
3. mit beiliegender Ausschneidevorrichtung Motive rund ausschneiden.
4. Oberteil Button (**glatt**) **links** mit glatter Seite nach oben einlegen.
5. Motiv drauflegen.
6. Folie drauflegen.
7. Maschine **kräftig** nach unten drücken, zusammengepresstes Oberteil bleibt oben in der Maschine hängen.
8. Unterteil Button mit Wölbung nach oben rechts einlegen.
9. Arm nach links verschieben.
10. Maschine wieder **kräftig** nach unten drücken.
11. fertiger Button sollte nun im rechten Teil der Maschine liegen.

Kurzanleitung Button-Maschine (Magnet):

1. geeignetes Motiv auswählen.
2. Motiv mittig auf Papier (80 g/m²) aufdrucken, der Durchmesser des Motivs darf dabei 59 mm **nicht** überschreiten (der Kreis muss allerdings einen Durchmesser von 69 mm haben).
3. mit beiliegender Ausschneidevorrichtung Motive rund ausschneiden.
4. Oberteil Button (**glatt**) **links** mit glatter Seite nach oben einlegen.
5. Motiv drauflegen.
6. Folie drauflegen.
7. Maschine **kräftig** nach unten drücken, zusammengepresstes Oberteil bleibt oben in der Maschine hängen.
8. Magnetrückseite so in Maschine einlegen, dass der silberne Magnet nach oben zeigt (der silberne Magnet darf beim fertigen Button auf der Rückseite nicht mehr zu sehen sein).
9. Arm nach links verschieben.
10. Maschine wieder **kräftig** nach unten drücken.
11. fertiger Button sollte nun im rechten Teil der Maschine liegen.